

Регламент турнира "Весна-2017"

1. Цели.

1.1. Цель Регламента.

Цель Регламента - определение принципов организации и проведения соревнований по футболу и мини-футболу среди аматорских команд. Создание системы правил, обязанностей и ответственности, а так же установление порядка, осуществления руководства и контроля за организацией и проведением соревнований.

1.2. Цель соревнований.

Цель соревнований - популяризация и повышение престижа футбола и мини-футбола в Украине, Харьковской области и г. Харьков. Привлечение к систематическим занятиям футболом жителей города и области, особенно молодежи, для активного отдыха и общения, формирования здорового образа жизни, популяризации футбола, повышения уровня спортивного мастерства, физической, нравственной и духовной культуры людей.

1.3. Задание соревнований.

Содействие и создание необходимых условий для дальнейшего развития футбола в Украине, повышение уровня мастерства участников, создание комфортных и безопасных условий для участников и зрителей, обеспечение условий для формирования бренда "Металлист-Лига".

2. Основные положения.

2.1. Срок проведения.

Турнир "Весна-2017" проводится с 25 марта 2017г. по 11 июня 2017г.

2.3. Руководство лиги.

Общее руководство соревнованиями осуществляют представители ФК "Металлист" (далее Администрация турнира).

2.4. Участники лиги.

Участниками лиги могут быть мини-футбольные, футбольные команды, спортивные клубы и ДЮСШ, студенческие коллективы, команды коллективов физической культуры предприятий, спортивных обществ, также команды, созданные по месту жительства участников. Клубы, принимающие участие в турнире обязаны исполнять и придерживаться условий и решений

Администрации турнира.

В заявочный лист от одной команды разрешается включить максимум 16 игроков и одного представителя. Только вратарь и игроки старше 35 лет имеют право играть за 2 команды в одном турнире в разных лигах, но не ниже, чем две лиги от наивысшей (например: высшая-первая-вторая, первая-вторая-третья). Остальные могут играть на протяжении турнира исключительно за одну команду.

Состав лиг определяет Администрация турнира, согласно "уровня команды", на основании предоставленных заявочных листов.

3. Условия проведения.

3.1. Матчи турнира "Весна-2017" проводятся по следующей схеме:

Высшая–Одиннадцатая лиги.

Каждая из лиг состоит из 12 команд. На стадии группового раунда они играют матчи между собой каждая с каждой в 1 круг. Все матчи группового раунда должны быть сыграны не позднее базового дня последнего тура группового раунда.

Розыгрыш 1-8 места.

По итогам группового раунда команды, занявшие с 1 по 8 места, встречаются в четвертьфиналах, состоящих из 2-х матчей, по схеме: команда 1 – команда 8 (четвертьфинал 1), команда 2 – команда 7 (четвертьфинал 2), команда 3 – команда 6 (четвертьфинал 3), команда 4 – команда 5 (четвертьфинал 4) и разыгрывают места с 1 по 8.

В четвертьфиналах учитываются: исход поединков, затем количество забитых и пропущенных мячей. В случае равного количества забитых и пропущенных мячей у обеих команд за два четвертьфинальных матча, пробивается серия пенальти.

В случае технического поражения (неявка команды, отсутствие карточек игроков на матче и т.п.) команды в первом матче стадии $\frac{1}{4}$ финала, ей засчитывается поражение со счетом 0:5. В случае технического поражения (неявка команды, отсутствие карточек игроков на матче и т.п.) команды во втором матче стадии $\frac{1}{4}$ финала, она автоматически считается проигравшей в паре.

В полуфиналах за 1-4 места встречаются: победители четвертьфинал 1 – четвертьфинал 4 (полуфинал 1), четвертьфинал 2 – четвертьфинал 3 (полуфинал 2).

В полуфиналах за 5-8 места встречаются: проигравшие четвертьфинал 1 – четвертьфинал 4 (полуфинал 3), четвертьфинал 2 – четвертьфинал 3 (полуфинал 4).

В финале встречается победитель полуфинала 1 и полуфинала 2.

В матче за 3-е место встречается проигравший полуфинала 1 и полуфинала 2.

В матче за 5-е место встречается победитель полуфинала 3 и полуфинала 4.

В матче за 7-е место встречается проигравший полуфинала 3 и полуфинала 4.

Розыгрыш 9-12 места.

Команды, занявшие по итогам группового раунда 9-12 места, объединяются между собой по 4 лиги начиная с наименьшей, и играют между собой матчи на вылет по схеме: команда 9(8 лига) – команда 12(11лига) (пара 1), команда 10(8) – команда 11(11) (пара 2), команда 11(8) – команда 10(11) (пара 3), команда 12(8) – команда 9(11) (пара 4), команда 9(9) – команда 12(10) (пара 5), команда 10(9) – команда 11(10) (пара 6), команда 11(9) – команда 10(10) (пара 7), команда 12(9) – команда 9(10) (пара 8).

В ¼ финала встречаются победители пара 1 – пара 8 (четвертьфинал 1), пара 2 – пара 7 (четвертьфинал 2), пара 3 – пара 6 (четвертьфинал 3), пара 4 – пара 5 (четвертьфинал 4).

В полуфиналах встречаются: победители четвертьфинал 1 – четвертьфинал 4 (полуфинал 1), четвертьфинал 2 – четвертьфинал 3 (полуфинал 2).

В финале встречается победитель полуфинала 1 и полуфинала 2.

3.2. Место проведения матчей.

Матчи проводятся на мини-футбольных полях ДФА ФК "Металлист"

3.3. Распределение очков и мест в турнирной таблице.

Места команд определяются по наибольшему количеству набранных очков (победа - 3 очка, ничья - 1 очко, поражение - 0).

В случае равенства очков у двух и более команд места определяются:

- по результатам игр между собой
- по наибольшему количеству побед во всех играх
- для 2-х команд: по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах, если более 2-х команд, то по лучшей разности забитых и

пропущенных мячей в матчах между собой

- по количеству забитых мячей во всех матчах

При абсолютном равенстве всех показателей места команд определяются

Администрацией турнира с помощью жребия. У команды, имеющей в своем активе техническое поражение, другие показатели не рассматриваются и она автоматически занимает последнее место среди команд с одинаковым количеством очков.

3.4. Обязанности команд.

Каждая команда обязана иметь форму: одинаковые гетры, шорты и футболки с неповторяющимися номерами на спине от 1 до 99, изготовленными промышленным способом, а так же мяч для проведения матча. Команда, которая согласно протокола матча является "хозяином", имеет возможность предоставить мяч на игру. Если цвет формы у команд совпадает, то команда-хозяин, согласно протокола матча, одевает манишки. Игрок, не имеющий командной формы или незаламинированной карточки участника турнира, арбитром матча к игре не допускается. Для начала игры команде необходимо иметь не менее 5 игроков, из числа заявленных, в противном случае по истечении 10 минут ей засчитывается техническое поражение (-:+) за неявку на матч. При повторной неявке, команда может быть отстранена Администрацией турнира от участия в нем. Если команда, которая снялась с соревнований, провела половину и более матчей группового раунда, то ее результаты в турнирной таблице сохраняются. Остальным соперникам засчитываются технические победы (+:-). Если команда, которая снялась с соревнований, провела менее половины матчей группового раунда, то её результаты аннулируются. За 15 минут до начала игры представители команд обязаны заполнить протокол матча. Игроки заносятся в протокол в соответствии с номерами на футболках. На игру в протокол вносятся фамилии и имена максимум 14 игроков из числа заявленных за команду в турнире. Представитель команды имеет право до начала второго тайма внести в протокол матча ранее не внесенного заявленного за свою команду игрока. Игроки в бутсах к матчам турнира не допускаются.

3.5 Фарм-клубы.

Фарм-клуб – команда, являющаяся "резервной" для основной.

Основные положения:

- в названии фарм-клуба обязательно должно присутствовать частичное или полное название основного клуба. В случае полного совпадения названия - приставка «-2», «-3»;
- основной клуб может иметь не более 2-х фарм-клубов ;
- основной клуб имеет возможность привлечь для участия в матчах за свою команду максимум 3-х заигранных в течении турнира игроков из заявленных за фарм-клуб(ы). Игроки должны быть заиграны до матчей плей-офф;
- фарм-клуб не имеет права принимать участие в одной лиге с основным клубом или играть в лиге, выше основного клуба;
- игроки, заявленные за основной клуб, не имеют права принимать участие в матчах за фарм-клуб;
- игроки, заявленные за фарм-клуб(ы), имеют право играть только за основной клуб;
- при подаче заявочного листа для участия в турнире, представитель основного клуба должен предупредить о существовании фарм-клуба и наоборот.

4. Судейство и проведение матчей.

4.1. Основные положения.

Игра состоит из двух таймов по 25 минут («грязного времени») и 5 - минутного перерыва между таймами. Судейство соревнований осуществляется арбитрами, рекомендованными ХОФФ. Арбитраж осуществляется в соответствии с "Правилами игры в футзал (мини-футбол) – 2006 г."

Назначение арбитров на каждый тур в лигах чемпионата осуществляет главный арбитр и утверждает Администрация турнира. Главный арбитр должен добиваться от должностных лиц незамедлительного устранения выявленных нарушений и недостатков в подготовке спортивного сооружения к матчу. Представители играющих команд могут обратиться к арбитрам только с разрешения главного арбитра соревнований или Администрацию турнира. Арбитр матча несет ответственность за надлежащее оформление протокола матча, включая подписание его полномочными представителями

обеих команд. Если арбитр не внес в протокол случае дисциплинарных санкций, травм футболистов, имевших место в матче, он отстраняется от обслуживания матчей. Представитель команды, отказывающийся заполнять протокол, подвергается дисциплинарным санкциям. Перенос игр осуществляется Администрацией турнира согласно п.14 Регламента турнира, но не позднее 17:00 текущего четверга базового дня тура.

4.2. Протесты. Обжалование решений судей.

Протест подается на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением правил игры и (или) нарушающие положения Регламента в части проведения матча. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензий, а также подробно изложенные обстоятельства, связанные с нарушением Регламента и (или) несоблюдением правил игры. Наличие видеозаписи при подаче протеста обязательно. Протест должен быть направлен главному арбитру соревнований или Администрации турнира в течение 24 часов после окончания матча и должен быть рассмотрен в течение 3-х рабочих дней после его подачи. Главный тренер или официальный представитель команды имеют право подать протест после окончания матча и обязан немедленно информировать об этом арбитра и протоколиста матча. Подача протеста (краткое его изложение) отражается в протоколе матча, а в полном объеме на отдельном листе. Арбитр или протоколист матча сообщает о подаче протеста главному арбитру соревнований или Администрации турнира. Представитель команды - соперника должен быть поставлен в известность о подаче протеста, о чем делается соответствующая запись в протоколе матча. Право оценки исполнения арбитрами и протоколитами своих обязанностей принадлежит Администрации турнира. Должностные лица, подавшие протест, несут ответственность за достоверность и объективность сведений, содержащихся в протесте. В случае, если в протесте содержатся ложные и искаженные сведения, к лицам, подавшим протест, применяются дисциплинарные санкции. Не принимаются к рассмотрению протесты:

- несвоевременно поданные;
- без видеозаписи;

- на не назначение или назначение 6 - метрового штрафного удара;
- на не засчитанные или засчитанные голы;

Стоимость подачи протеста составляет 100 грн, в случае утверждения протеста деньги возвращаются.

5. Дисциплинарные проступки.

а) Игрок, получивший 3 предупреждения или удаленный с площадки, автоматически пропускает один матч, следующего тура по нумерации, согласно календаря турнира. В случае, если данный матч уже состоялся, игрок пропускает матч, следующего тура по нумерации, согласно календаря турнира от уже состоявшегося матча. Наказание игроку за дисциплинарный проступок, внесенный в протокол матча, определяет Администрация турнира исходя из дисциплинарного кодекса. За нарушение порядка на площадке команда может быть снята с соревнований по решению Администрации турнира. В случае, если удаленный игрок отказывается покинуть площадку и препятствует проведению матча, арбитр обязан прекратить игру. Виновный игрок дисквалифицируется до конца турнира, а команде засчитывается поражение (-: +).

Руководство команды несет ответственность за учет дисциплинарных санкций на своих игроков, а также за правильность заполнения протокола.

Руководители несут ответственность за поведение футболистов своей команды и не имеют право вмешиваться в действия арбитров матча и главного арбитра соревнований. Если по решению арбитра матч прекращен из-за недисциплинированного поведения футболистов одной из команд, то этой команде, по решению Администрации турнира, засчитывается поражение (-: +).

В случае большой разницы мячей или равной пяти мячам результат остается.

Если матч не закончен по вине обеих команд, или их неявки на матч, то обеим командам засчитывается поражение.

Пропуском игры является неучастие дисквалифицированного игрока в последующих, фактически проведенных командой, очередных матчах чемпионата. За игры, в которых дисквалифицированный игрок принял участие, команде засчитывается поражение. Если игра чемпионата не состоялась по вине одной из команд (неявка, снятие с соревнований, тех.

поражение), то дисциплинарные санкции (пропуск игры), ранее наложенные на футболистов и тренеров - представителей, остаются прежними для обеих команд, т.е. не считаются отбывшими.

б) Полученные желтые карточки обнуляются перед матчами плей-офф, в которых ведется учет только красных карточек.

в) В случае, если последний тур согласно календаря, сыгран ранее предпоследнего, то дисквалификации, полученные в данном матче, переносятся на предпоследний тур.

г) Дисквалифицированный игрок команды или ее представитель (в т.ч. фотограф, оператор, массажист и т.п.) не имеют права находиться во время проведения матча в технической зоне при наличии у них дисквалификации.

д) В случае, если игрок нарушил правила игры за 2 команды, то он автоматически дисквалифицируется до конца турнира, а команде, в матчах которой он был заигран второстепенно, в случае положительного для нее результата, засчитывается техническое поражение.

6. Дополнения к дисциплинарным санкциям турнира "Металлист-Лига".

В виду участвовавших случаев некорректного поведения игроков, представителей команд по отношению к участникам матча (арбитр, партнер по команде, игрок команды соперника, зритель, официальное лицо и т.п.), введены дополнения к дисциплинарным санкциям турнира "Металлист-Лига".

а) Дисквалификации игроков команд за полученные дисциплинарные нарушения во время проведения матчей турнира:

- повторное нарушение после получения предупреждения в одном матче (вторая "желтая" карточка) – один матч без решения Администрации турнира;

- умышленная игра рукой, грубая игра против соперника с целью срыва атаки ("фол последней надежды") - один матч без решения Администрации турнира;

- грубая игра с риском нанесения травмы соперника – от 3 до 5 матчей и денежный штраф в сумме 300 грн.;

- оскорбительные жесты в адрес участников матча (арбитр, партнер по команде, игрок команды соперника, зритель, официальное лицо и т.п.) – от 3 до 5 матчей и денежный штраф в сумме 300 грн.;

- нецензурные выражения в адрес участников матча (арбитр, партнер по команде, игрок команды соперника, зритель, официальное лицо и т.п.) – от 3 до 8 матчей и денежный штраф в сумме 500 грн.;
- удар соперника во время игры – от 3 до 5 матчей, после остановки игры – от 5 до 8 матчей и денежный штраф в сумме 500 грн.;
- участие в драке, нападение на арбитра матча – до 10 матчей и денежный штраф в сумме 800 грн.;
- умышленная грубая игра с нанесением сопернику или партнеру по команде тяжелой травмы - до 10 матчей и денежный штраф в сумме 1 000 грн.

б) Две "желтые" карточки, которые были получены в одном матче, считать удалением, в таком случае ранее полученные предупреждения аннулируются.

в) За первые три "желтые", которые были получены в турнире, игрок дисквалифицируется на 1 матч. За каждые последующие три "желтые" карточки дисквалификации соответственно увеличивается на 1 матч. Дисквалификация осуществляется без решения Администрации турнира.

г) Несыгранный по какой-либо причине матч не учитывается в количество матчей, которые игрок (участник матча) должен пропускать в связи с дисквалификацией.

д) Если игроки и представители команды во время матча мешают или препятствуют его дальнейшему проведению, вмешиваются в работу арбитра, инспектора, хронометриста, игра может быть остановлена, команде засчитано поражение, а на игроков наложена дисквалификация, согласно рапорта арбитра матча.

е) Команда, которая не явилась на два матча без уважительных причин, снимается с турнира, а турнирный взнос не возвращается.

При неоплате штрафа, до истечения срока дисквалификации, она автоматически продлевается до тех пор, пока штраф не будет оплачен.

Решением КДК, срок дисквалификации может быть продлен до пожизненного, денежный штраф до 2 000 грн., в зависимости от степени нарушения, обстоятельств и ситуации.

Команда, в которой игрок(и) или представитель(и) получили дисквалификации, влекущие за собой денежные штрафы, наказывается условно на 3 матча. При нареканиях и соответствующей записи в протокол арбитром матча о нарушении дисциплины, в течении срока условной дисквалификации, с команды могут быть сняты очки в регулярном чемпионате, вплоть до снятия команды с турнира.

Если игрок получил дисквалификацию с наложением денежного штрафа впервые, то при его желании, денежный штраф может быть заменен дополнительным количеством пропусков матчей. Для этого ему необходимо обратиться с письменным заявлением в Администрацию турнира.

7. Награждение.

Команды - победители лиг награждаются кубками, дипломами и медалями. Команды, занявшие призовые места в каждой лиге, награждаются дипломами и медалями. Лучший вратарь, лучший игрок и лучший бомбардир каждой лиги награждаются призами и дипломами. В случае равенства количества голов у двух и более игроков, лучшим бомбардиром лиги признается игрок, который провел меньшее количество матчей. В случае, если игроки провели одинаковое количество матчей, следующими показателями будут: количество желтых карточек во всех матчах, количество красных карточках во всех матчах. Дополнительно команды награждаются подарками от партнеров турнира.

8. Финансовые расходы.

Заявочный взнос с команды за участие в турнире "Весна-2017" составляет 5000 грн. Его возможно сдать в 2 этапа:

- 4 000 грн. при заявке команды;
- 1 000 грн. в срок до 14 мая 2017г. включительно.

В случае, если команда не сдаст в указанный срок 2 часть заявочного взноса, то матчи с ее участием не будут назначаться и в последующем ее игроки будут отстранены от участия сроком на 2 турнира.

Победителям Высшей-Шестой лиг турнира «Зима-2017» вручаются сертификаты на скидку -2000 оплаты заявочного взноса участия в турнире "Весна-2017", а призерам – сертификаты на скидки -1000 и -500 грн соответственно.

Сертификат считается действительным в случае, если 50% состава команды сохраняется, а название команды остается неизменным.

В случае несвоевременной оплаты первой части взноса команда не допускается к участию в турнире.

Все расходы, связанные с награждением победителей лиг несет Администрация турнира. Награждение лучших вратарей и бомбардиров лиг за счет заявочного взноса данного турнира.

9. Порядок оформления участников.

В срок до 13 марта включительно, команда, желающая принять участие в турнире, должна предоставить заполненный заявочный лист в одном экземпляре, согласно образца, размещенного на официальном сайте турнира (liga.metallist.ua) или полученного в офисе "Металлист-Лиги" по адресу: г. Харьков, ул. Плехановская, 65, стадион "Металлист", Южная трибуна, сектора 30-35, оф. №1, а так же получить карточки игроков.

Заявленным считается игрок, внесенный в заявочный лист команды.

Заявленной считается команда, предоставившая Администрации турнира заявочный лист, согласно установленной форме с допусками врача, и оплатившая минимум первую часть заявочного взноса за участие в соревнованиях.

К матчу допускаются только те игроки, которые имеют при себе на футбольном поле заламинированные карточки игрока с печатью Администрации турнира. За участие в матче не заявленного игрока, команде засчитывается поражение -:+, а так же накладываются дисциплинарные санкции.

Переход игроков из одной команды в другую в течении турнира не допускается.

К участию в турнире допускаются лица желательного не моложе 15 лет.

Для оформления карточки игрока, игрок или представитель команды должен предоставить Администрации **оригинал** документа, удостоверяющего его личность и цветную фотографию.

Предварительные базовые дни турнира "Весна-2017"

10. Базовые дни турнира

1-й тур – 25-26 Марта (Суббота, воскресенье)

2-й тур – 1-2 Апреля (Суббота, воскресенье)

3-й тур – 8 апреля (Суббота)

4-й тур – 9 апреля (Воскресенье)

5-й тур – 15 апреля (Суббота, в Воскресенье 16 апреля – праздник Пасхи)

6-й тур – 22-23 апреля (Суббота, воскресенье)

7-й тур – 29 апреля (Суббота)

8-й тур – 30 апреля (Воскресенье)

9-й тур – 6-7 мая (Суббота, воскресенье)

10-й тур – 13 мая (Суббота)

11-й тур – 14 мая (Воскресенье)

12-й тур (1-е четвертьфиналы) – 20-21 мая (Суббота, Воскресенье)

13-й тур (2-е четвертьфиналы) – 27-28 мая (Суббота, Воскресенье)

14-й тур (полуфиналы) – 3-4 июня (Суббота, воскресенье)

15-й тур (финалы) – 10-11 июня (Суббота, воскресенье)

11. Дозаявка игроков.

Любая команда имеет возможность дозаявить для участия в турнире максимум 3 игроков, не заигранных в данном турнире, с разрешения Администрации турнира, если данные игроки кардинально не изменяют "уровень команды" в период с 17 апреля по 1 мая включительно, предоставив оригинал документа, удостоверяющего личность. Стоимость дозаявки одного игрока составляет 100 грн.

Порядок осуществления дозаявок:

- представитель команды присылает СМС на тел. номер 063 109 1925 в виде: Команда _____ (название вашей команды) дозаявка Ф.И.О. и дата

рождение игрока, которого хотят дозаявить;

- в течении дня рассматривается вопрос о возможности дозаявки данного игрока в эту команду;

- в случае положительного ответа, представитель или игрок приезжают в офис, с оригиналом документа удостоверяющего личность, производят оплату и получают пропечатанную карточку участника турнира.

12. Восстановление утерянной карточки игрока.

Для восстановления карточки игрока представитель команды и игрок должны прибыть в офис ФК "Металлист", написать письменное заявление и иметь при себе паспорт игрока, которому необходимо восстановить карточку. Стоимость восстановления карточки составляет 50 грн.

13. Переход из лиги в лигу.

Команды, занявшие в Первой-Шестой лигах с 1 по 3 места в итоговой турнирной таблице, после окончания турнира переводятся на лигу выше, а команды, занявшие в Высшей-Пятой лигах с 10 по 12 места – переводятся на лигу ниже.

14. Составление расписания, дата и время матчей.

а) Базовые дни матчей.

Основные базовые дни матчей приведены в п.10 Регламента турнира.

Они могут быть изменены в связи с изменением базового дня домашнего матча ФК "Шахтер" в Чемпионате и Кубке Украины.

Для удобства команд, в случае, если текущий тур не будет спаренным, то матчи тура будут разбиты на 2 дня: суббота или воскресенье (часть команд будут играть в субботу, часть – в воскресенье).

В спаренный тур (3 раза за турнир) команды, при совпадении желаемого времени, будут играть в строго указанный день.

б) Расписание.

Расписание формируется каждый понедельник в 10:00.

в) Перенос матча на небазовый (будний) день.

Схема осуществления переноса матча.

- представитель команды, которая имеет желание перенести матч,

должен отправить СМС с пожеланием на номер 063 109 1925, не позднее 10:00

понедельника (желательно начинать заниматься переносом матча на небазовый день заранее и не дожидаться понедельника) недели, в которой проходит базовый тур в виде:

ПРИМЕР СМС: Команда " _____ " (название вашей команды), просим перенести матч _____ (номер тура согласно календаря турнира) тура на небазовый день.

- после получения СМС, Администрация турнира вышлет вам контактный(е) телефон(ы) представител(я)ей команды соперника.

Представитель команды, которая хочет перенести матч, "связывается" с представителем соперника, который в случае своего согласия на перенос матча, должен не позднее 10:00 понедельника недели, в которой проходит базовый тур, прислать СМС с подтверждением согласия на номер 063 109 1925 в виде:

ПРИМЕР СМС: Команда " _____ " (название вашей команды), готовы сыграть матч _____ (номер тура, согласно календаря турнира) тура в будний день.

- после получения подтверждения матч не будет внесен в общее расписание при его формировании, а будет вынесен отдельно с "открытыми" датой и временем матча.

- после этого представители команды, которые переносят матч, определяют наиболее подходящий день(и) недели для проведения матча.

- после определения дня(ей), представитель одной из команд, звонит по тел. 067 4 321 321 (телефон аренды футбольных полей ДФА, время работы ежедневно с 9:00 до 18:00) или 063 190 1925 (телефон аренды футбольных полей на Салтовском филиале, время работы ежедневно с 9:00 до 18:00) и узнает, какое время в данный день свободно для проведения матча "Металлист-Лиги". Если время, предложенное менеджером, подходит, то необходимо сказать ему название команд, которые будут принимать участие в матче, тем самым забронировав его.

- следующим этапом, представитель одной из команд, оповещает представителя Оргкомитета (не позднее 12:00, дня, предыдущего перед днем, проведения данного матча) о том, что вы забронировали поле на

определенную дату и время. После подтверждения представителем второй команды, матч вносится в общее расписание.

- если представитель команды-соперника не прислал СМС подтверждение о согласии на перенос матча на небазовый день, то перенос матча не осуществляется, а Администрация турнира, при составлении расписания на текущий тур, руководствуется желаемым временем команд, указанным ими на Установочном собрании.

- перенесенный матч должен быть сыгран не позднее даты проведения матчей следующего базового тура или не позднее даты, которая указана в новости с расписанием матчей данного тура, если она указана.

- в случае, если матч не состоялся до указанной даты, обеим командам засчитывается техническое поражение.

- стоимость переноса матча на другой день или изменения времени его начала после опубликования расписания составляет 100 грн.

г) Учет желаемого времени, при составлении расписания.

а) Расписание матчей, которые будут сыграны на текущих выходных, публикуется на официальном сайте турнира в понедельник в период с 12:00 до 16:00 в разделе "Новости".

б) Заявки, с желаемым временем на текущий тур, если оно не совпадает с ранее озвученным на Установочном собрании или по какой-то причине изменилось, необходимо присылать в виде СМС сообщения на номер 063 109 1925 до 10:00 понедельника.

ПРИМЕР СМС: Команда " _____ " (название вашей команды) просим поставить матч _____ (номер тура, согласно календаря турнира) тура в воскресенье (субботу) утром (днем, вечером, утром или днем, днем или вечером, утром или вечером, до 21:00, с 12:00, с 12:00 до 17:00).

в) Изменение времени или перенос матча возможны не позднее 18:00 четверга текущей недели тура.

г) В случае, если желаемое время команд, которые должны играть между собой не совпадают, то их матч выносятся отдельно из расписания без указания времени, а представителям команд высылаются контактные телефоны представителя команды-соперника для обсуждения и утверждения

проведения матча в удобное для обеих команд время, свободное для проведения матча.

15. Спорные ситуации.

В случае возникновения какой-либо спорной ситуации, которая по каким-либо причинам не прописана в Регламенте турнира, Администрация турнира вправе вынести любое решение на свое усмотрение, которое не подлежит обжалованию, без предоставления объяснения.

Администрация «Металлист-лиги»